



CIRCULAR FVG 22/2026

LIGA FVG INTERCLUBS INFANTIL 2026

PARTICIPANTES

Podrán tomar parte, todos los clubes con campo federados en el país vasco, con Escuela Juvenil en funcionamiento, con un número mínimo de 120 alumnos Juveniles RFEG.

Los clubes/equipos participantes en la edición de 2026 serán:

- RGCSS Jaizkibel (VB01)
- RSG Neguri (VB02)
- RNGCSS Basozabal (VB09)
- CC Laukariz (VB04)
- RGC Zarauz (VB03)
- Federación Alavesa (VB08, VB07, VB10, VB30 y VB23).
- Meaztegi (VB05)
- Federación Vasca (VB00, VB13, VB14, VB15, VB16, VB17, VB21, ...).

Los jugadores que podrán tomar parte, serán todos los aficionados de sexo masculino y femenino, de categoría cadete, infantil, alevín y/o benjamín, en posesión de la licencia y hándicap en vigor expedida por su Federación Nacional.

Cada club estará representado por un equipo compuesto por 14 jugadores/as. Además, acompañaran a los jugadores; el capitán (a poder ser el delegado de club, o en su defecto conocedor de la modalidad de juego) y el profesional de cada club (Pro), en cada una de las pruebas del calendario. La composición de cada equipo estará formada, respetando el siguiente reparto:

Categoría	Sexo	Jug	Barras	Hoyos	Hoyos 1-9 Match Play	Hoyos 10-18 Match Play	Hcp. Max. Permitido
Infantil (Sub-14)	Masculino	2	Amarillas	18	Foursome Scratch	Individual Scratch	28,0
Infantil (Sub-14)	Femenino	2	Rojas	18	Foursome Scratch	Individual Scratch	28,0
Alevín (Sub-12)	Masculino	1	Azules	18	Individual Scratch		36,0
Alevín (Sub-12)	Masculino	1	Azules	9 + 9	Individual Hcp	JC Individual Scratch	48,0
Alevín (Sub-12)	Femenino	2	Rojas	9 + 9	Greensome Hcp	JC Individual Scratch	52,0
Benjamín (Sub-10)	Masculino	2	Rojas	9 + 9	Greensome Hcp	JC Individual Scratch	52,0
Benjamín (Sub-10)	Femenino	2	Rojas	9 + 9	Greensome Hcp	JC Individual Scratch	54,0

CALENDARIO

Jornada	Campo (Local)	Fecha	Partido 1	Partido 2	Partido 3	Partido 4
1	Neguri	26 de abril	Neguri vs Álava	Laukariz vs Meaztegi	Zarauz vs Jaizkibel	Basozabal vs FVG
2	Álava	10 de mayo	Álava vs Laukariz	Meaztegi vs Zarauz	Jaizkibel vs Basozabal	FVG vs Neguri
3	Laukariz	05 de julio	Laukariz vs Zarauz	Jaizkibel vs Meaztegi	Basozabal vs Álava	Neguri vs FVG
4	Meaztegi	06 de septiembre	Meaztegi vs Basozabal	Zarauz vs Neguri	Álava vs Jaizkibel	FVG vs Laukariz
5	Zarauz	20 de septiembre	Zarauz vs Álava	Neguri vs Meaztegi	Laukariz vs Basozabal	Jaizkibel vs FVG
6	Basozabal	18 de octubre	Basozabal vs Neguri	FVG vs Meaztegi	Zarauz vs Laukariz	Álava vs Jaizkibel
7	Jaizkibel		Jaizkibel vs Neguri	Basozabal vs Zarauz	Álava vs FVG	Meaztegi vs Laukariz

FORMA DE JUEGO

La liga FVG interclubs infantil se jugará a un total de 7 jornadas, en los diferentes campos del país vasco, en donde todos los clubes jugarán contra todos. Al finalizar la liga, el club que mayor número de puntos obtenga será el ganador de la Liga Escuelas Juveniles de la FVG.



En cada jornada, cada club jugará los siguientes enfrentamientos contra jugadores de otro club, bajo la **modalidad de juego de Match Play**

Todos los partidos se disputarán a un total de 18 hoyos.

Para los Infantiles cada partido de 18 hoyos, se desglosa en 2 enfrentamientos de 9 hoyos, los primeros 9 hoyos bajo la modalidad Foursome Match Play y los segundos 9 bajo la modalidad de juego Individual; para infantiles. El mejor alevín masculino jugará los 18 hoyos bajo la modalidad Individual Match Play.

A) Hoyos 1-9 se disputarán bajo la modalidad de juego Individual Match Play Scratch. (1punto)

B) Hoyos 10-18 se disputará bajo la modalidad de juego Individual Match Play Scratch.(1punto)

Para los Benjamines y Alevines (salvo el mejor Alevín Masculino que jugará 18hoyos Match Scratch), cada partido de 18 hoyos, se desglosa en 2 enfrentamientos de 9 hoyos; 9 hoyos de juego corto (Putt) Match Play y 9 hoyos en Campo Largo Match Play Greensome Handicap.

SISTEMA DE PUNTUACIÓN

El sistema de puntuación será por puntos otorgados por cada partido.

- 1 Punto – Partido 9H ganado.
- 0,5 Puntos – Partido 9H empatado.
- 0 Puntos – Partido 9H perdido.
- 2 Puntos – Partido 18H ganado

Para conocer el resultado final del match entre los dos clubes, se sumarán todos los puntos de todos los partidos y el club que más puntos obtenga, será el ganador del match adjudicándose 1 punto en la clasificación general. En caso de empate en el resultado final entre dos clubes, cada equipo sumará medio punto en la clasificación general.

En la clasificación general se desempatará por el enfrentamiento directo entre los clubes empatados. Si hay más de dos clubes empatados, el ganador será aquel equipo que más UPS acumule durante toda la liga.

En caso de que algún club no pueda completar el equipo, el club anfitrión aportará los jugadores necesarios hasta completar el equipo. Cuando se den estos casos, los partidos que se hayan completado con jugadores “locales”, se darán por perdidos.

Se jugará acorde a las Reglas de Golf en vigor publicadas por la RFEG, las Reglas Locales

Permanentes de la RFEG, las Condiciones de la Competición de la RFEG y las Reglas Locales de cada prueba, aprobadas por el comité o árbitro de la misma.

En lo no previsto en la circular del torneo específico y en este Reglamento, se tendrá en cuenta el Libro Verde de la RFEG.

La organización del Campeonato será a cargo del Comité de la Prueba. El comité de la prueba queda facultado para anular la prueba o para modificar las condiciones del presente reglamento, con el consentimiento y conocimiento previo del Comité Deportivo de la FVG.

INSCRIPCIONES

Las inscripciones se realizarán en tiempo y forma, tal y como indique la circular correspondiente de cada prueba. El plazo de inscripción de las pruebas estará abierto desde 15 días naturales antes del inicio de la prueba, y el cierre de las mismas, será la antevíspera al inicio de la prueba, a las 11:00 horas.

Los derechos de inscripción serán gratuitos para todos los equipos.

EQUIPOS

El club será el encargado de convocar a los jugadores de su equipo, para cada jornada de competición.

Les recordamos que la modalidad de juego de todas las jornadas de la liga es Match Play, detallado en el apartado FORMA DE JUEGO.



En caso del equipo de Álava, la selección de equipo será por parte de la Federación Alavesa, con la ayuda de los delegados de club alaveses, y los técnicos de las escuelas de los clubes alaveses, para las elecciones.

En el caso del equipo FVG, la selección de equipo será por parte de la FVG, con la ayuda de los delegados y técnicos de los “otros” clubes, para las elecciones.

Desde la FVG, recomendamos que, para la elección de los jugadores de su equipo, se basen en los resultados deportivos, como comportamientos, buen hacer, motivación y ganas del jugador. Otra buena herramienta de elección de jugadores podría ser el ranking vivo de torneos juveniles de club.

Cada club, deberá de convocar al número de jugadores de cada categoría fijados en la tabla 1. En caso de no disponer del número de jugadores suficientes para cubrir una categoría, el club convocará a los jugadores de la categoría justo anterior a la que falta, para completar la categoría (Ejemplo convocar a jugador alevín para cubrir plaza de categoría infantil). Los puestos irían corriendo por las categorías, para llegar al descuadre en categoría Benjamín, y que sean los jugadores de estas categorías que sean de hándicaps altos. En casos extraordinarios, se admitirán jugadores con hándicap superior al máximo indicado, siempre con el beneplácito del Comité Deportivo de la FVG.

ORDEN Y HORARIOS DE SALIDA

Las salidas comenzarán a la hora que dicte el comité de la prueba y se harán por edad y hándicap, saliendo en primer lugar los jugadores más experimentados por orden de hándicap.

En caso de empate de hándicap exacto entre los dos jugadores del mismo club, categoría y sexo, será el que figure en la hoja de inscripción.

ÁRBITRO

No habrá asistencia arbitral en ninguna prueba de la liga.

COMITÉ DE LA PRUEBA

Estará compuesto por el delegado juvenil del club organizador y los capitanes de cada equipo.

AUTOBUSES

La FVG financiará autobuses para desplazar a todos los equipos participantes, siempre que se juegue en una provincia distinta a la que pertenece. Para la organización de los autobuses, la FVG contará con la inestimable ayuda de los clubes y de las Federaciones Territoriales.

CAPITAN

Cada equipo deberá de estar acompañado por un capitán no jugador, mayor de edad. El capitán estará capacitado para dar consejo a los jugadores en todo momento.

MARCADORES

En cada jornada el club organizador, deberá poner a disposición 14 marcadores, para que ejerzan en los enfrentamientos de categoría benjamín (9 hoyos). El marcador deberá ser una persona mayor de 14 años designada por el Comité de la prueba.

CADDIES



NO se permite que los jugadores del mismo equipo ejerzan de caddie de sus compañeros durante la vuelta estipulada. Aun así, una vez finalizado su partido DEBERÁN de seguir a los jugadores de su equipo que sigan en el campo.

PRO

Además del capitán, cada equipo podrá, de manera opcional, estar acompañado por un profesional del club, mayor de edad y, preferiblemente, director de la escuela que representa.

El profesional, en caso de asistir, estará capacitado para asesorar a los jugadores en todo momento, así como para ayudarles en la toma de decisiones.

Cuando la prueba se celebre en el propio club, el profesional del club anfitrión será el encargado de preparar la competición de juego corto.

La FVG colaborará con los clubes mediante una aportación económica de **100 € + IVA por jornada**, destinada a sufragar parte de los gastos del profesional. Dicho importe será abonado directamente al club correspondiente.

ACOMPAÑANTES

Los acompañantes deberán mantenerse fuera del campo. En el campo, los jugadores estarán asistidos por el capitán y el pro de su club, además del resto de capitanes y profesionales de otros equipos, al total habrá 12 personas adultas por el campo de golf.

COMPORTAMIENTO INCORRECTO

Si un jugador se comporta de manera incorrecta (lanzamiento de palo, golpe del palo al suelo/bolsa/ carro, palabras malsonantes, desconsideración hacia un compañero y/o miembro del comité) o si no respeta las normas de etiqueta o si no hace un uso adecuado de las instalaciones en las que se encuentra, el comité deportivo de la FVG tomará medidas con cada caso, desde la descalificación de la prueba hasta la inhabilitación en siguientes pruebas del ranking FVG.

TROFEOS

. El equipo ganador de la Liga recibirá la Copa de Campeón, que conservará en su posesión hasta la celebración de la siguiente edición.

Cada jugador de los equipos clasificados en segundo y tercer lugar recibirá material deportivo individual, por un importe que será determinado oportunamente.

Los ganadores de las pruebas de juego corto, tendrán un premio (material deportivo) que se entregará durante el reparto de premios de la última prueba de la Liga.

En San Sebastián, a 17 de marzo 2026



PRUEBAS JUEGO CORTO ALEVÍN Y BENJAMIN FVG 2026

I – PARTICIPANTES

- Competición abierta a todos los jugadores convocados para la jornada de la Liga.

II – HORARIO y UBICACIÓN

- El horario y ubicación de la prueba de juego corto se especificará en la circular del torneo.

III – FORMULA DE JUEGO

El recorrido de juego corto consistirá en 9 “hoyos” en los que se testearán las habilidades de putt. Los partidos serán de 2 jugadores que se marcarán mutuamente. El orden de salida del primer hoyo será por sorteo.

Sistema de puntuación para los hoyos de putt: (9 hoyos)

Modalidad de Juego

Match Play Scratch